DEUTSCH

Bedienungsanleitung

Bitte vor Inbetriebnahme sorgfältig lesen!

zoopa Q 165

Anleitung
Manual
Manuel d'utilisation
Handleiding

Technische Daten

Abmessungen:	**165x165x50mm**
Gewicht:	**ca. 32g**
Altersempfehlung:	**10+ Jahre**
Einsatzbereich:	**Indoor und Outdoor**
Akku:	**3,7V LiPo; 240mAh**
Fernsteuerung:	**2,4 GHz**

Vers.: 1.0

© Copyright 2015 ACME the game company GmbH

Sicherheitshinweise

WARNUNG:

BEACHTEN SIE FOLGENDE HINWEISE,
UM STROMSCHLÄGE ODER SCHÄDEN
AM PRODUKT AUSZUSCHLIESSEN:
- VERWENDEN SIE AUSSCHLIESSLICH EMPFOHLENE ZUBEHÖRTEILE
- DEMONTIEREN SIE NICHT DAS MODELL
- IM INNERN BEFINDEN SICH KEINE TEILE, DIE VOM BENUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN.
  LASSEN SIE WARTUNGSARBEITEN VON QUALIFIZIERTEN KUNDENDIENST-MITARBEITERN DURCHFÜHREN

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Germany

Tel: +49 2944 97 383 0

service@acme-online.de
oder
http://www.acme-online.de

Sicherheitshinweis für den LiPo-Akku und Ladevorgang

Wenn ein Akku nicht ordnungsgemäß angeschlossen wird, besteht Feuer- und Explosionsgefahr.
Laden Sie LiPo Akkus nur unter Aufsicht.
Unterbrechen Sie den Ladevorgang sollte sich der LiPo-Akku aufblähen oder verformen!
Lagern Sie LiPo-Akkus bei 0-40°C.
Vermeiden Sie die Erhitzung des verwendeten Akkus bei Entladung über 50° C
Nicht kurzschliessen, nicht ins Feuer werfen!
Verwenden Sie stets Original-Akkus.

- Verwenden Sie nur den originalen LiPo-Akku
- Wenn sich der Akku verformt, verfärbt oder weich wird, **darf** dieser nicht mehr verwendet werden
- Lagern Sie den Akku bei Temperaturen zwischen 15° und 25° an trockenen und dunkeln Orten. Der Ladezustand muss min. 75% betragen
- Unzugänglich für Kinder und Tiere lagern
- Fernhalten von Feuer, Wasser, Wärmequellen und Fremdstoffe die einen Kurzschluss verursachen können
- Nur das Original Ladegerät verwenden und verwenden Sie eine feuerfeste Unterlage
- Jegliche mechanische Belastung vermeiden und nicht öffnen
- NIE KURZSCHLIESSEN
- Sollten Gase oder Flüssigkeiten aus dem Akku austreten, dürfen Sie nicht mit dem Akku in Kontakt kommen
- Jeder unsachgemäße Gebrauch kann zu gesundheitlichen Problemen führen
- Entsorgen Sie verbrauchte Akkus sach- und fachgerecht
- Der Akku darf nicht tiefentladen werden

CE Deklaration

Hiermit erklären wir, dass dieses Modell den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 1999/5/EG entspricht. Eine Kopie der Konformitätserklärung kann unter der oben genannten Adresse angefordert werden.

Dieses Produkt wird mit einem LiPo Akku betrieben.
Bringen Sie verbrauchte Akkus zu einer dafür vorgesehenen Sammelstelle.

WEEE Reg. Nr.: DE64989527

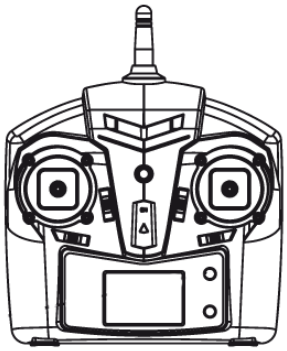
Benutzerinformation zur Entsorgung von elektrischen und elektronischen Geräten
Entsprechend der Firmengrundsätze der ACME the game company GmbH wurden hochwertige wiederverwertbare Komponenten in diesem Produkt verbaut. Dieses Symbol auf Produkten und/oder Begleitdokumenten besagt, dass das Produkt am Ende der Lebensdauer getrennt vom Hausmüll entsorgt werden muss.
Bringen Sie diese Produkte, auch den Akku, zur ordnungsgemäßen und umweltfreundlichen Entsorgung zu Ihrer nächsten Sammelstelle (bzw. Recyclinghof).

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren! Enthält verschluckbare Kleinteile!
Empfohlen ab 10 Jahren!

Lieferumfang

Überprüfen Sie die Vollständigkeit bevor Sie das Modell in Betrieb nehmen!

1x zoopa Q165 Quadrocopter

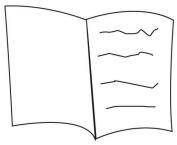


1x 2,4GHz Fernsteuerung

1x USB-Kabel

1x Lademodul

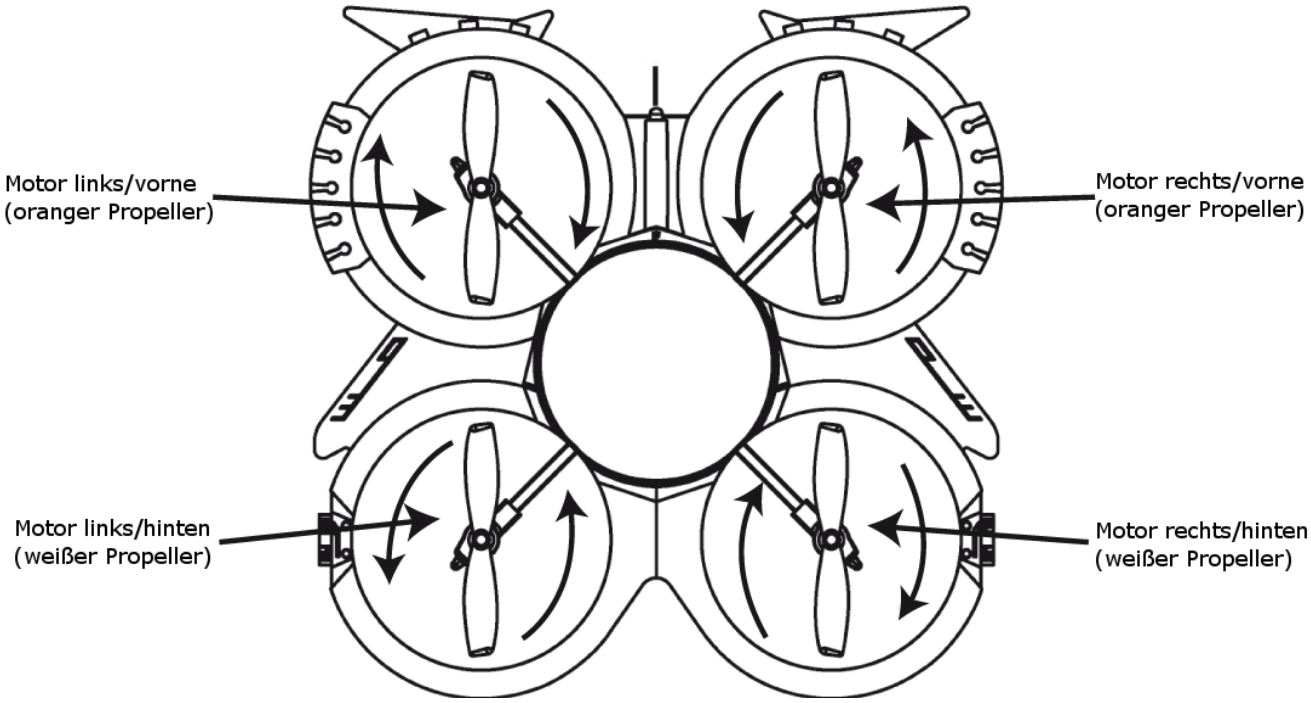
1x LiPo Akku

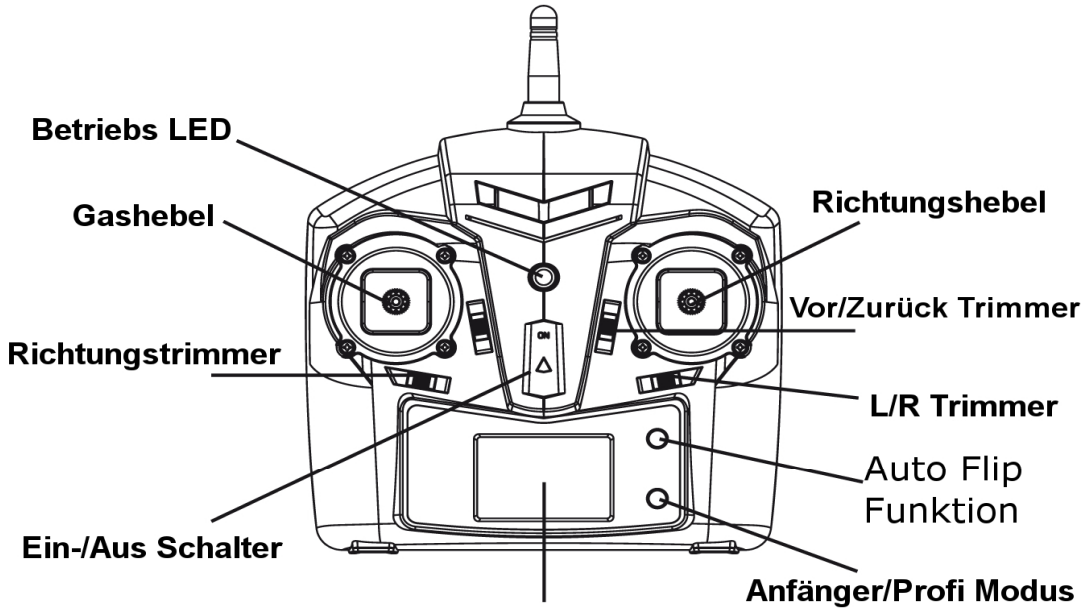


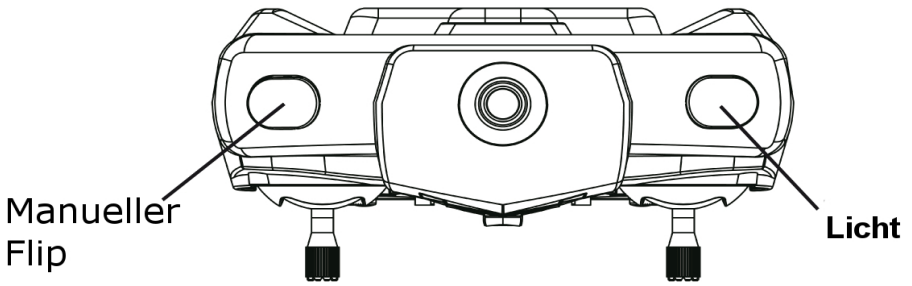
1x Bedienungsanleitung

Für den Betrieb benötigen Sie 4 Stück AA-Batterien

Aufbau und Funktionen



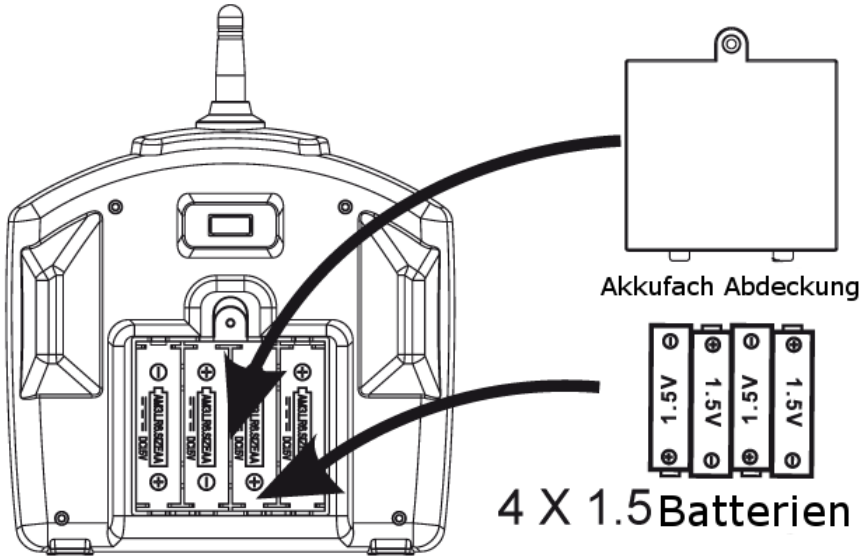




Bitte beachten!
Fliegen Sie niemals, wenn sich in Ihrem Bereich Personen, Tiere oder Gegenstände befinden!
Fliegen Sie nicht bei starkem Wind oder Unwetter!
Stellen Sie sicher, dass Sie in dem Flugraum fliegen dürfen!
Schalten Sie die Fernsteuerung/Controller immer zuerst ein und stellen Sie sicher, dass dieser während des Modellbetriebs eingeschaltet bleibt. Schalten Sie den Controller erst aus, wenn das Modell ausgeschaltet ist !

Erste Schritte und Informationen

Lesen Sie die Anleitung vollständig durch.
Bei dem zoopa Q 165 handelt es sich um ein RTF (Ready-to-Fly) Modell.
Zur Inbetriebnahme werden lediglich 4x 1,5V AA Mignon Batterien für die Fernbedienung benötigt.



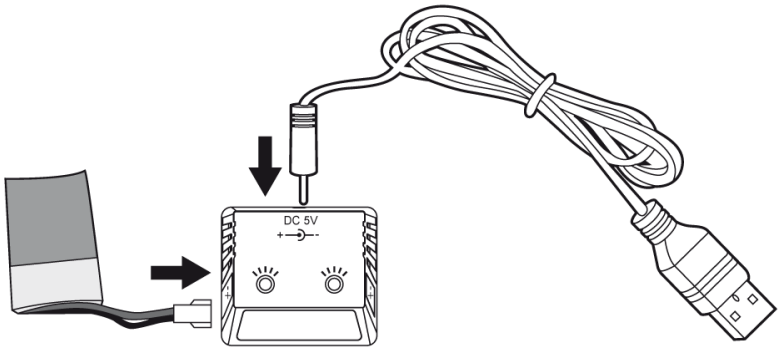
ACME the game company GmbH übernimmt keine Haftung für Privatsphärenverletzungen, Personenschäden und Beschädigungen an Privateigentum, die durch den Nutzer des Modells entstanden sind.
Bitte befolgen Sie sorgsam die Anweisungen dieser Anleitung Schritt für Schritt, um eine sachgemäße Handhabung zu gewährleisten.

Laden des Akkus

Der mitgelieferte LiPo Akku wird durch das enthaltene USB-Kabel/Lademodul aufgeladen.
Der Akku wird über einen der beiden weißen /seitlichen Balanceranschlüsse aufgeladen.

Verbinden Sie nun das Lademodul mit einer USB- Quelle, z.B. Ihrem Computer.
Alternativ kann das Lademodul auch mit einem USB- Netzteil betrieben werden.
(Art. Nr. FCHD43).

Die beiden roten LED-Lampen blinken unterschiedlich auf.
Stecken Sie den LiPo Akku in eine der Ladebuchsen. Achten Sie auf die richtige Polung und dem festen Sitz des Steckers.

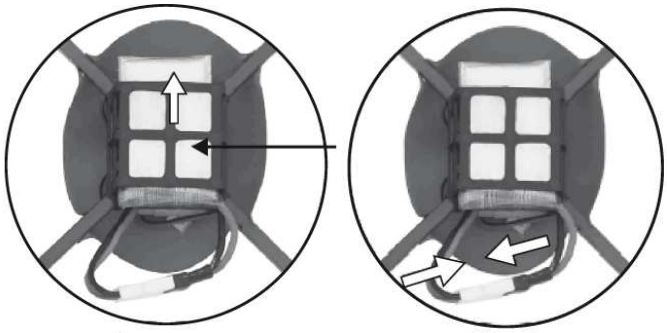


Der Ladeprozess wird über die dauerhafte rot leuchtende LED-Lampe angezeigt. Dieser Prozess kann 30-45 Minuten dauern. Wenn der Akku vollgeladen ist, erlischt die LED-Lampe.

Verwenden Sie bitte nur den Original Akku, andere Akkus können eine andere Polung aufweisen!

Einlegen und Verbinden des Akkus

Wenn der Akku voll geladen ist, legen Sie diesen in das Akkufach unterhalb des zoopa Q Modells ein.



Schalten Sie die Fernbedienung ein. Die Betriebs- LED der Fernsteuerung beginnt zu blinken. Bewegen Sie nun den Gashebel (links) bis zum Anschlag nach oben und unten, anschließend wieder nach unten. Die LED leuchtet nun durchgehend. Wiederholen Sie diesen Vorgang ein weiteres Mal.

Achten Sie beim Anschluss des Akkus an das Flugmodell auf die richtige Polung !

Stellen Sie den zoopa Q165 auf eine ebene Fläche. Die LED des Quadrokopters blinkt anfangs schnell und geht dann in ein langsames Blinken hinüber, welches den erfolgreichen Bindungsprozess zur Fernbedienung darstellt.

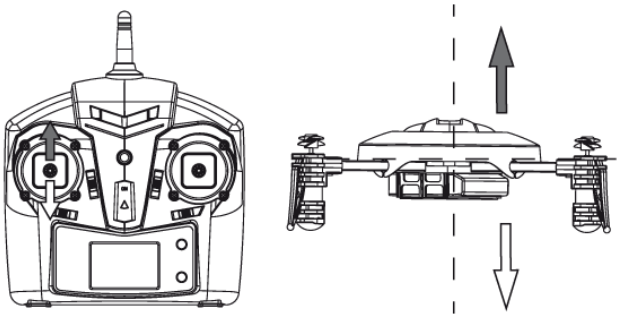
Erste Versuche und Flughinweise

Bevor Sie Ihre ersten Flugversuche machen, achten Sie darauf das sich keine weiteren Personen oder Tiere im Umkreis befinden.
Halten Sie sich eine Fläche von 3x3 Metern frei !
Die orangefarbenen Rotorblätter stellen die Frontseite des Modells da. Die schwarzen Rotorblätter markieren das Heck des Quadrocopters. Die unterschiedlichen Rotorfarben dienen der einfacheren Orientierung während des Flugs.

Geben Sie zunächst nur sehr wenig Gas, um die Funktion der Rotoren zu testen.

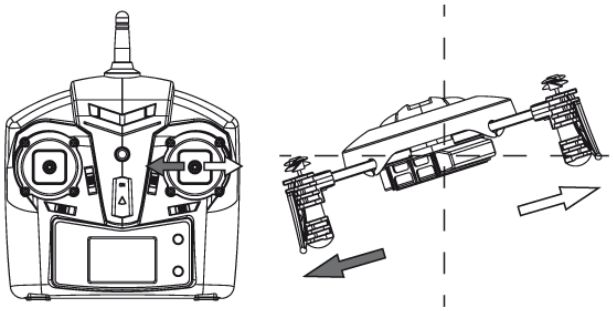
Steigen / Sinken

Bewegen Sie den Gashebel (links) nach oben, um das Modell steigen und ab um das Modell sinken zu lassen

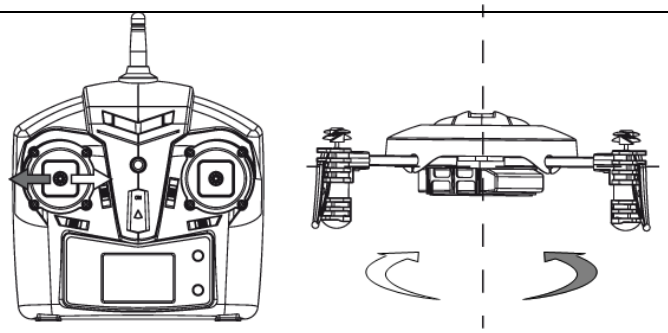


Rechts / Links

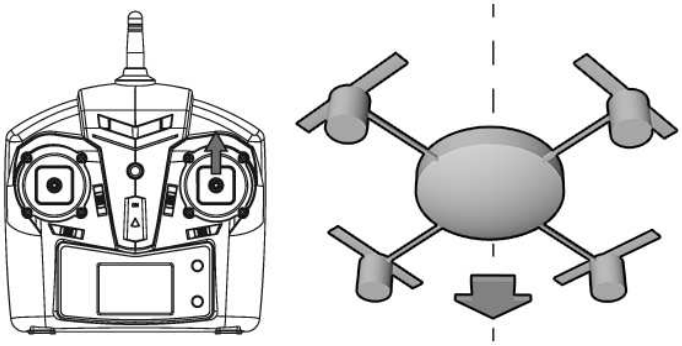
Bewegen Sie den Controllstick (rechts) nach links oder rechts, um das Modell nach links oder rechts schwenken zu lassen



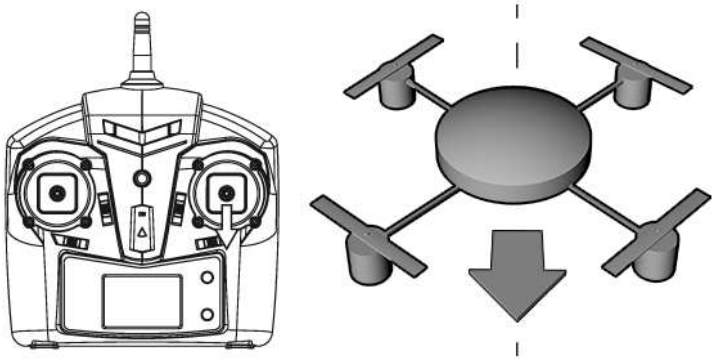
Drehung
Bewegen Sie den linken Hebel nach links oder rechts, um das Modell um die eigene Achse zu drehen



Vorwärts / Rückwärts
Bewegen Sie den Controllstick (rechts) nach oben, um nach Vorne zu fliegen



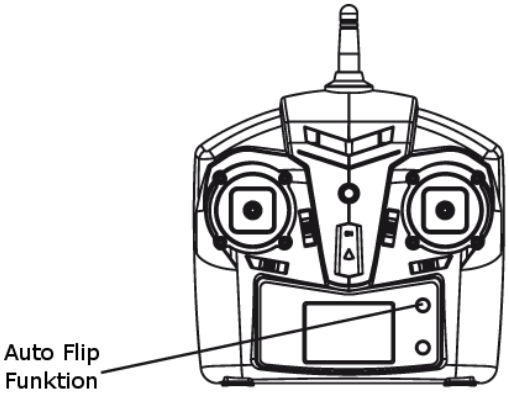
Rückwärts
Bewegen Sie den Controllstick (rechts) nach unten, um nach Hinten zu fliegen

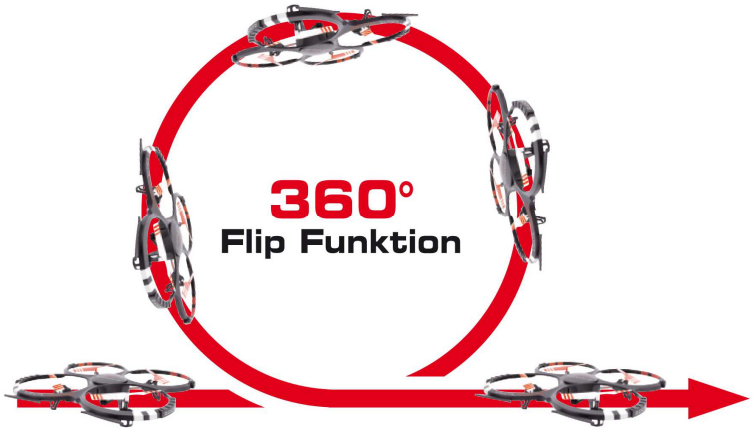


360° Flip Funktion

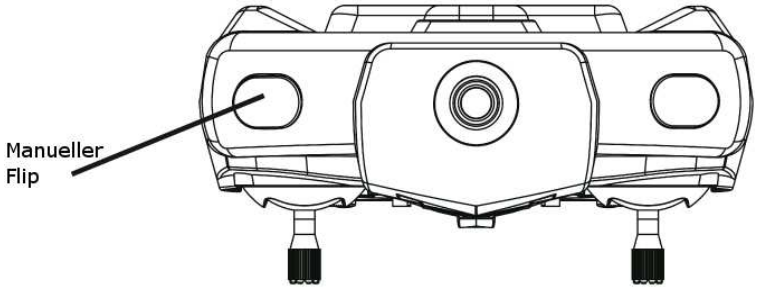
Das Modell bietet zwei Flip Funktionen an.

Auto Flip
360° Drehung des Modells, dafür drücken Sie den Button unten auf der Fernsteruerung Das Modell flipt automatisch.
Betätigen Sie diesen nur, wenn Sie bereits mit der Steuerung vertraut sind und der Quadrokopter genügend Höhe gewonnen hat.
Beachten Sie, dass Sie genug freien Luftraum haben müssen um dieses auszuüben.





Manueller Flip
Für geübte Piloten bietet das Modell auch eine manuelle Flip Funktion an.
Drücken Sie hierzu folgenden Button an der Fernsteuerung.



Anfänger- und Profimodus

Sie können zwischen dem Anfänger- und Profimodus umschalten. Im Anfängermodus fliegt der Quadrocopter mit verringerter Motordrehzahl. Hier können Sie langsam alle Funktionen antesten. Schalten Sie auf den Profimodus um, fliegt das Modell schneller und agiler.
Sie finden die Taste auf dem Controller- Diagramm.

Fehlersuche und Lösungen

Fehler	Ursache	Lösung
Das Modell reagiert nicht auf Steuerbefehle	Batterien der Fernbedienung nicht korrekt eingelegt.	Batterien überprüfen
	Batterien sind leer	Batterien ersetzen
	Modellakku leer	Laden Sie den Akku auf
Das Modell macht merkwürdige Geräusche	Propeller /Getriebe beschädigt	Überprüfen Sie die Propeller/Getriebe. Ggf. tauschen Sie diese aus
Die Fernsteuerung hat keine Verbindung zum Modell	Akku schwach	Akku laden
	Batterien in der Fernsteuerung sind leer	Batterien der Fern-bedienung austauschen
	Akku defekt	Ggf. muß der Akku ersetzt werden
	Das Modell ist außer Reichweite	
Das Modell fliegt nicht mehr ausreichend	Ein Motor hat nicht mehr die volle Leistung	Überprüfen Sie alle Motoren auf Funktion. Ggf. tauschen Sie diese aus

Bei weiteren Problemen können Sie uns jederzeit kontaktieren!
Unsere Kontaktdaten finden Sie auf der nächsten Seite unter “Service & Support”.

Ersatz- und Zubehörteile

Artikelnummer	Kurzbezeichnung
ZQ0165	zoopa Q 165 Quadrocopter
ZQ0165-A	zoopa Q 165 Rahmen
ZQ0165-B	zoopa Q 165 LiPo Akku
ZQ0165-C	zoopa Q 165 Propeller Set
ZQ0165-D	zoopa Q 165 Chassic
ZQ0165-E	zoopa Q 165 Platine / ESC
ZQ0165-F	zoopa Q 165 Ladegerät
ZQ0165-G	zoopa Q 165 Ausleger vorne / links
ZQ0165-H	zoopa Q 165 Ausleger vorne / rechts
ZQ0165-I	zoopa Q 165 Ausleger hinten/ links
ZQ0165-J	zoopa Q 165 Ausleger hinten/ rechts

Gewährleistung und Garantie

Dem Verbraucher wird unbeschadet seiner Mängelansprüche gegenüber dem Verkäufer eine Gewährleistung zu den nachstehenden Bedingungen eingeräumt:

» Neugeräte und deren Komponenten, die aufgrund von Fabrikations- und/oder Materialfehlern innerhalb von 24 Monate ab Kauf einen Defekt aufweisen, werden von ACME the game company nach eigener Wahl gegen ein dem Stand der Technik entsprechendes Gerät kostenlos ausgetauscht oder repariert. Für Verschleißteile (z. B.: Akkus, Motoren usw.) gilt diese Haltbarkeitsgarantie für 3 Monate ab Kauf.
» Diese Gewährleistung gilt nicht, soweit der Defekt der Geräte auf unsachgemäßer Behandlung und/oder Nichtbeachtung der Anleitung beruht.
» Diese Gewährleistung erstreckt sich nicht auf vom Kunden selbsterbrachte Leistungen.
» Gewährleistungsansprüche sind sofort nach Kenntnis des Garantiefalles geltend zu machen.
» Ersetzte Geräte bzw. deren Komponenten, die im Rahmen des Austauschs an ACME the game company zurückgeliefert werden, gehen in das Eigentum von ACME the game company über.
» Durch eine erbrachte Gewährleistung verlängert sich der Gewährleistung-Zeitraum nicht.
» Soweit kein Gewährleistungsfall vorliegt, behält sich ACME the game company vor, dem Kunden den Austausch, die Reparatur oder die Versandkosten in Rechnung zu stellen. Der Kunde wird hierüber vorab informiert.

Schäden durch mechanische Einwirkungen oder Umbauten sind von der Gewährleistung ausgeschlossen.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Germany
Tel.: +49 2944-973830

E-Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de

ENGLISH

Manual

Please read carefully before first use!

zoopa Q 165

Manual

Technical Data

Size:	**165x165x50mm**
Weight:	**ca. 32g**
Recommended Age:	**10+ years**
Field of use:	**Indoor and Outdoor**
Battery:	**3.7V LiPo; 240mAh**
Controller:	**2.4 GHz**

Vers.: 1.0

© Copyright 2015 ACME the game company GmbH

Safety advice

WARNING:

NOTE THE FOLLOWING ADVICE,
TO AVOID DAMAGES AND SHORTCUTS:
ONLY USE RECOMMENDED SPARE PARTS
DO NOT DISSAMBLE THE PRODUCT
INNER PARTS CAN BE REPAIRED BY THE USER.
PLEASE CONTACT QUALIFIED STAFF IF YOU ARE NOT FAMILIAR WITH RC-MODELS.

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Germany

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
or
http://www.acme-online.de

SAFETY ADVICE

Danger of fire and explosion occurs if a battery is not connected properly.
Always charge LiPo batteries under supervision.
Please stop charging if you notice a deformation or if the battery is blowing up!
Charge LiPo batteries at 0-40°C.
Avoid heating of over 50°C at discharge.
Do not shortcut, never throw into fire!
Only use original batteries.

-Always use the original LiPo- battery
-Do not use if the battery deforms, discolors or softens
-Store the battery at temperatures between 15° and 25° at dry and dark places. The charging capacity shall be at min. 75%
-Store away from children and pets
-Keep away from fire, water, heating sources and foreign matters that can cause a shortcut
-Always use the original charger which is placed on a fireproof surface
-Avoid mechanical exposure and do not open
-NEVER SHORTCUT
-Do not touch the battery if gas or liquid leaks out of the battery
-Improper handling may result into health problems
-Dispose wasted batteries properly
-Never exhaust the battery

CE Declaration

Herewith we declare that this item is in accordance with the essential requirements and other relevant regulations of the directive 1999/5/EC. A copy of the original declaration of conformity can be obtained at the address above.

This product uses LiPo batteries. LiPo batteries are recyclable, and a valuable resource. To dispose of the battery, remove it and take it to a resource recovery facility.

WEEE Reg. Nr.: DE64989527

Information for disposal of crossed Bin marked products

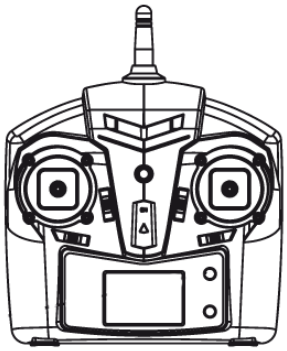
This symbol is marked on a product or packaging, it means that the product including the batteries must not be disposed of with your general household waste. Only discard electrical/electronic items in separate collection schemes, which cater for the recovery and recycling of materials contained within. Your co-operation is vital to ensure the success of these schemes and for the protection of the environment.

ATTENTION!
Choking hazard – Not for children under 3 years!!!

Content of the box

Please check the completeness before you use the model!

1x zoopa Q165 Quadrocopter

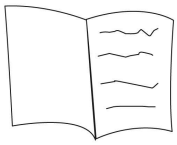


1x 2.4GHz Controller

1x USB-Cable

1x Charging Module

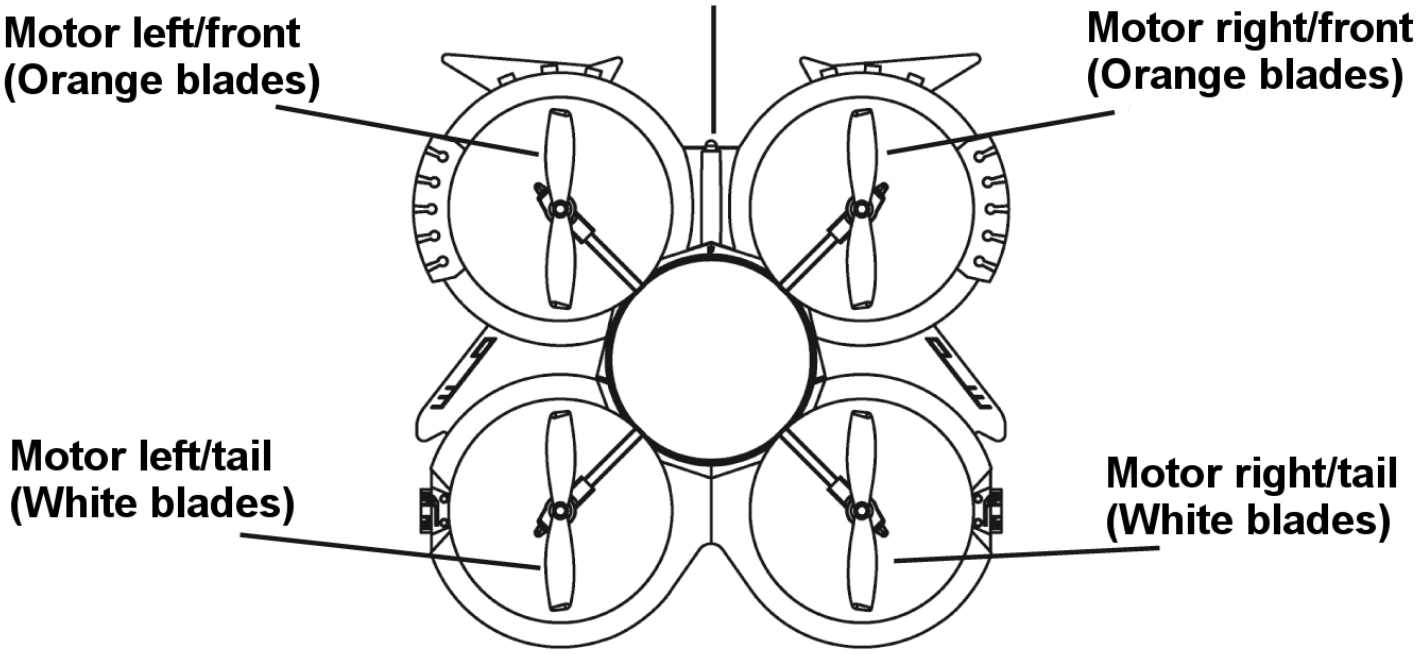
1x LiPo battery

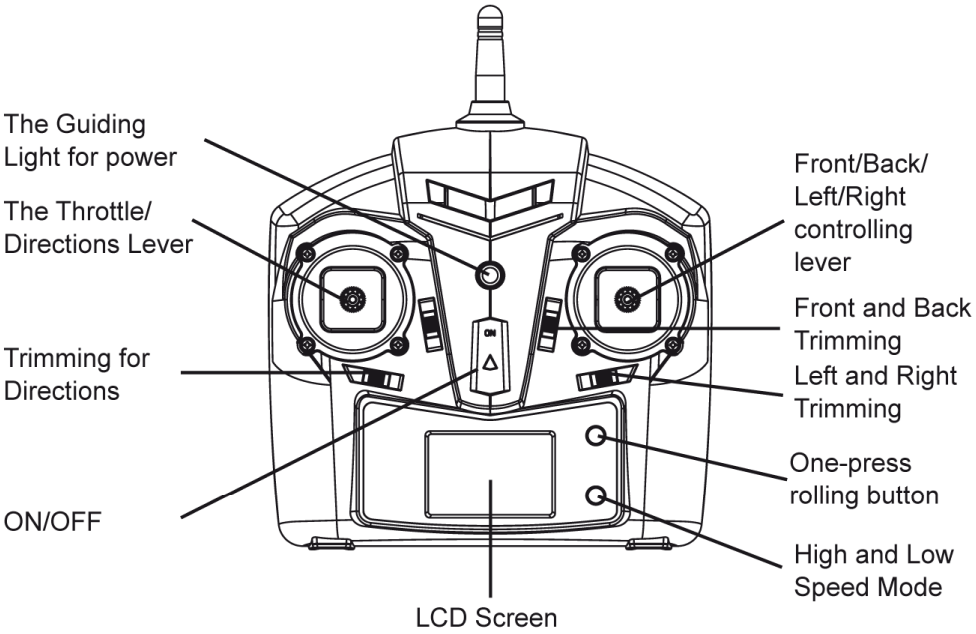


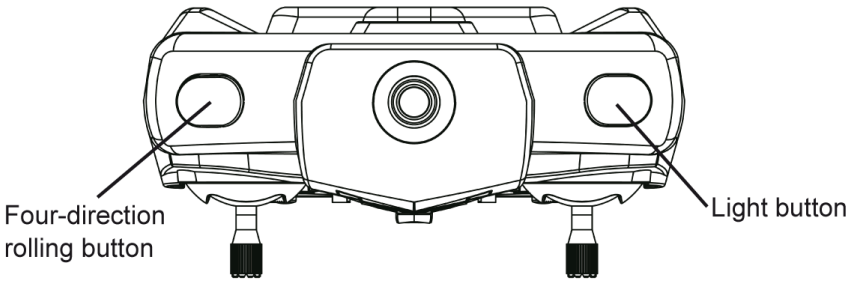
1x Manual

Additionally, you need 4pcs. 1.5V AA batteries !

Structure



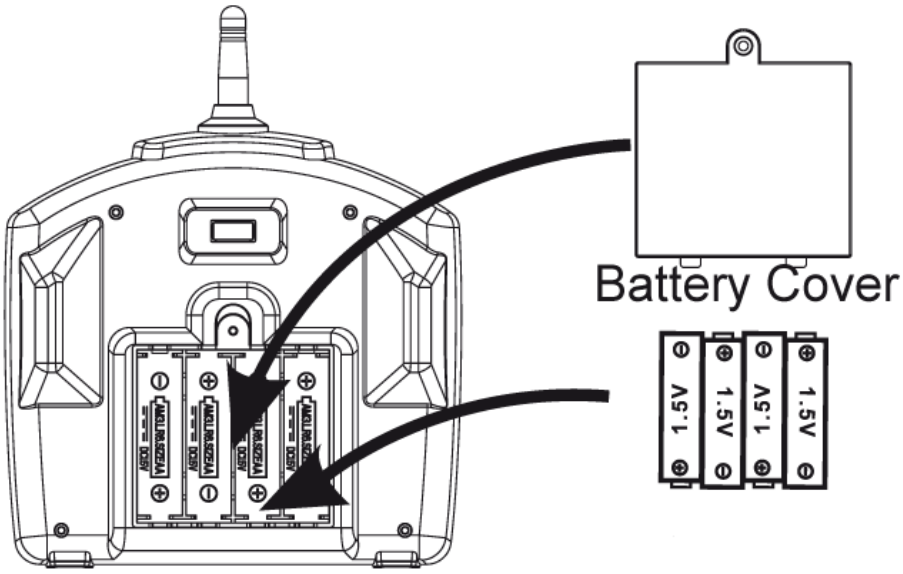




Please note!
Never fly if there are any people, animals or obstacles around!
Never fly at strong wind or bad weather!
Make sure that you are allowed to fly in the area you are using the model!
Always switch on the controller before you switch on the model and make sure that it is switched on during the use. Do not switch the controller off while the model is working!

First steps and information

Carefully read this manual.
The zoopa Q 165 is a RTF (Ready-to-Fly) model.
For the activation, you only need 4pcs. of 1.5V AA Mignon batteries for the controller.



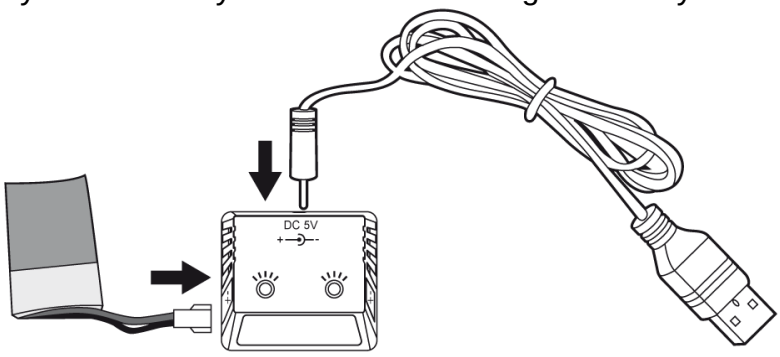
ACME the game company GmbH assumes no liability for privacy violations, personal injury and damage to private property caused by the user of the model.
Please follow carefully the instructions in this guide step by step, to ensure proper handling.

Charging the battery

The supplied LiPo battery is being charged through the USB-Cable/Charging Module.
Please connect the battery through the white balancer plug on the battery itself.

Now connect the charging module with an USB- source, for example your computer.
Alternately, the USB- cable can be powered with an USB power adaptor.
(Art. No. FCHD43).

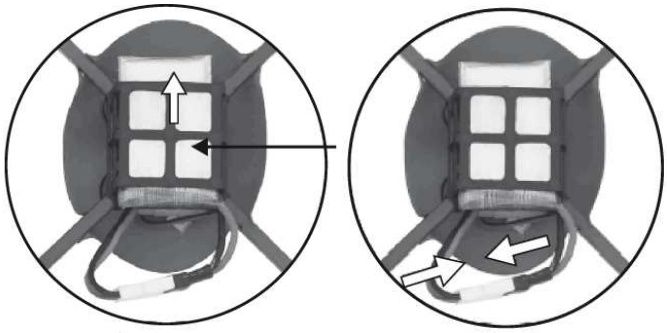
The two red LEDs will start flashing.
Make sure that the polarity of the battery matches to the charger before you connect it.



During charging, the LEDs will shine permanently. This process can take between 30-45 minutes. As soon as the battery is fully charged, the LEDs will switch off.
Please only use the original battery, as other batteries may have another polarity!

How to insert and connect the battery

As soon as the battery is fully charged, you can insert the battery into the model.



Switch on the controller. The LED of the controller will start to flash. Now move the gas stick (left) up and down until its end position. The LED will then shine permanently. Perform this step again.

Check the polarity of the battery before you connect it to the model!

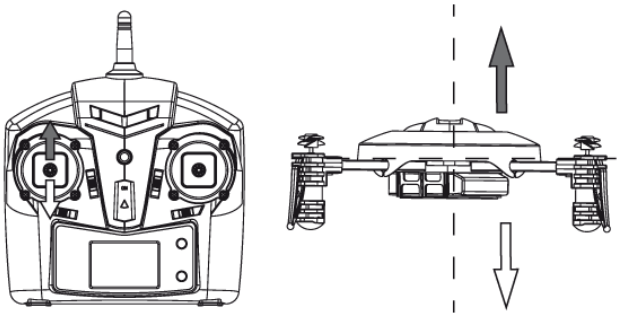
Place the zoopa Q165 on a plain surface. The LED of the quadrocopter flashes fast at the beginning and then passes to a slow blinking, which shows the successful connection to the controller.

First tries and flight advices

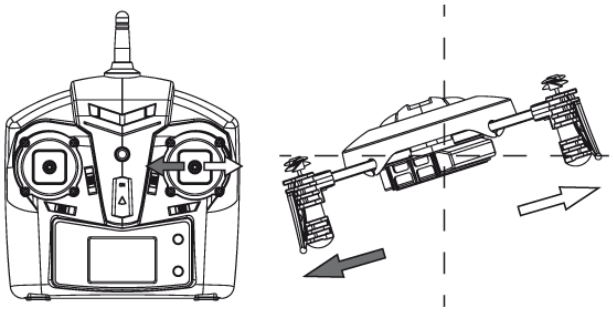
Before you start your first flight tests, make sure that there are no other people or animals around. Keep an area of 3x3 meters free!
The orange blades show the front side of the model. The black blades show the tail of the quadrocopter. The different colors provide a simple orientation during flight.

Power the gas slowly to test all functions at the beginning.

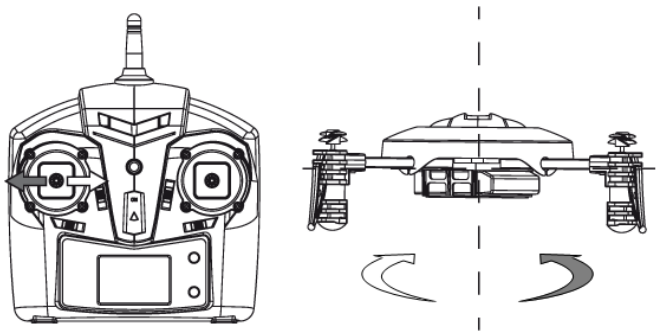
Rise / Descent
Move up the gas stick (left) to lift the model and move it down to let it sink.



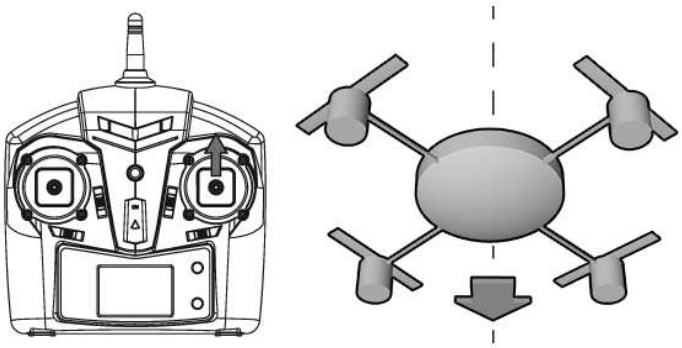
Right / Left
Move the Controllstick (right) to the left or right, to let the model pan to the left and right

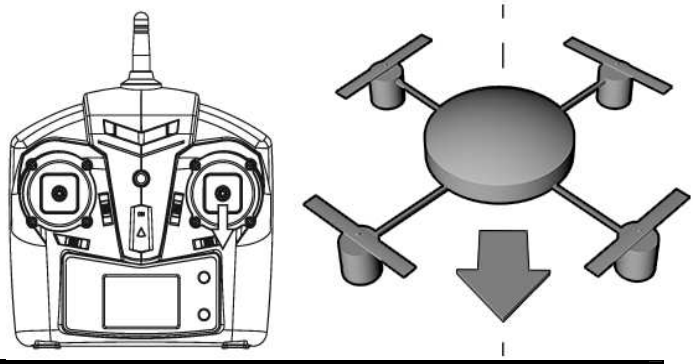


Turn
Move the left stick to the left and right, to turn the model around its own axis.



Forwards/ Backwards
Move the Controllstick (right)
up and down, to fly forwards or backwards.



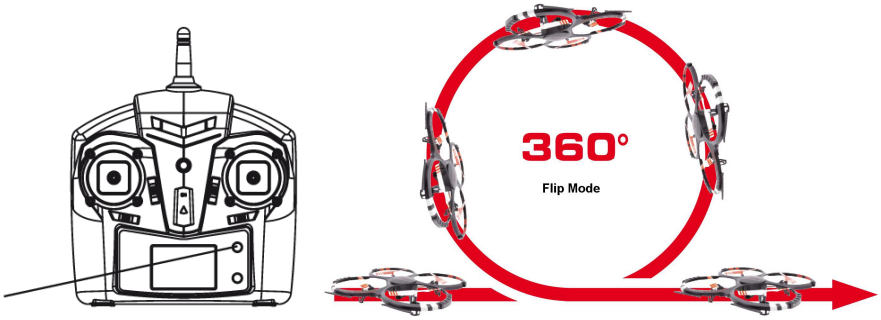


360° Flip Mode

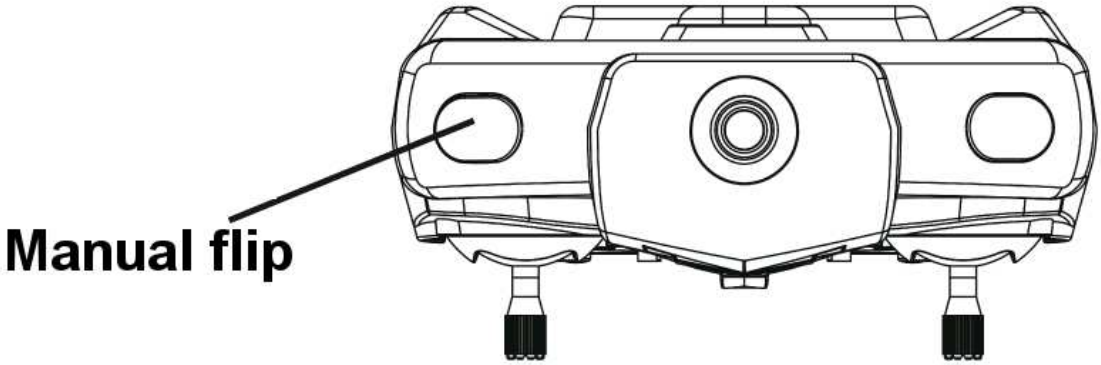
The model offers 2 flip functions.

Auto Flip
360° flip of the model- press the lower button on the controller. The model flips automatically.
Press this only if you are familiar with the controls and the quadrocopter has gained enough height.
Note that you must have enough free air space to perform this.

Auto Flip Mode



Manual Flip
For experienced pilots, the model offers a manual flip mode.
Press the following button to have access on it.



Beginner and Professional Mode

You can toggle between the Beginner and Professional mode. In beginner mode, the Quadrocopter flies with reduced engine speed. Here you can slowly test all functions. By switching to the Professional mode, the model flies faster and more agile.
You can find the button on the controller diagram.

Troubleshooting

Error	Source	Solution
The model does not react on commands	Controller batteries are not inserted correctly. Batteries are empty Model battery empty	Check the batteries Replace the batteries Recharge the battery
The model makes strange sounds	Blades/gears are damaged	Check the blades/gears. Replace them if needed
The controller has no connection to the model	Weak battery Controller batteries are not inserted correctly Battery defective The model is out of range	Recharge the battery Replace the batteries The battery needs to be replaced
The flight is not sufficient	The motors have lost performance	Check the motors and replace them if needed

If you have any further problems, feel free to contact us!
Our details are quoted on the following page at “Service & Support”.

Spares and Accessories

Art. No.	Description
ZQ0165	zoopa Q 165 Quadrocopter
ZQ0165-A	zoopa Q 165 Frame
ZQ0165-B	zoopa Q 165 LiPo Battery
ZQ0165-C	zoopa Q 165 Blades Set
ZQ0165-D	zoopa Q 165 Chassis
ZQ0165-E	zoopa Q 165 Main Board / ESC
ZQ0165-F	zoopa Q 165 Charger
ZQ0165-G	zoopa Q 165 Arm front / left
ZQ0165-H	zoopa Q 165 Arm front / right
ZQ0165-I	zoopa Q 165 Arm tail/ left
ZQ0165-J	zoopa Q 165 Arm tail/ right

Warranty

The consumer is without prejudice to any claim against the seller granted a guarantee to the following conditions:

» New devices and their components exhibiting defects within 24 months from the purchase due to manufacturing and / or material faults, are ACME the game company at its option, reflecting the current state of the art
Exchanged or repaired free device. For wear parts (eg batteries, motors, etc.), this warranty is valid or 3 months from purchase.
» This warranty does not apply if the device defect is due to improper treatment and / or failure to comply with these instructions.
» This warranty does not extend to self- paid by the customer services.
» Warranty claims are to make immediate payment of the Guarantee case.
» Ownership of devices or components that are returned to ACME the game company as part of the exchange, shall become the property of ACME the game company.
» By services rendered under warranty, the warranty period is not extended.
» So far there is no warranty case to ACME the game company reserves the right to charge the customer for replacement, repair, or shipping costs. The customer will be informed in advance.

Damages resulting from mechanical influences are not covered under warranty.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Germany
Tel.: +49 2944-973830

E-Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de

FRANCAISE

Manel d‘utilisation
A lire attentivement avant utilisation!

zoopa Q 165

Manuel d’utilisation

Caractéristiques techniques

Taille:	**165x165x50mm**
Poids:	**ca. 32g**
Age recommandé:	**10 ans et +**
Champs d'utilisation:	**Intérieur et extérieur**
Batterie:	**3.7V LiPo; 240mAh**
Télécommande:	**2.4 GHz**

Vers.: 1.0

© Copyright 2015 ACME the game company GmbH

Conseil de sécurité

Avertissements:
Il est indispensable de suivre les instructions ci-après afin d'éviter d'endommager votre caméra:

-NE PAS UTILISER LE PRODUIT EN CONDITIONS PLUVIEUSES.
-N'UTILISER QUE LES ACCESSOIRES COMPATIBLES
-NE PAS TENTER DE DEMONTER
-AUCUN COMPOSANT INTERNE NE NECESSITE D'ENTRETIEN PARTICULIER
-LES REPARATIONS NE DOIVENT ETRE FAITES QUE PAR LE PERSONNEL QUALIFIE.

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Allemagne

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
ou
http://www.acme-online.de

Conseils de sécurité

Risque d'incendie ou d'explosion en cas de mauvais branchement de la batterie.
Vous devez toujours surveiller votre batterie LiPo lorsqu'elle est en charge.
Ne pas charger la batterie si vous remarquez que celle-ci est déformée ou gonflée !
Charger votre batterie LiPo dans un endroit entre 0 et 40°.
Ne pas exposer à une température supérieure à 50°.
Ne pas mettre en court-circuit, ne pas jeter dans le feu !
N'utiliser que la batterie d'origine.

-Toujours utiliser la batterie LiPo d'origine
-Ne pas utiliser en cas de déformation, décoloration ou autre phénomène de déformation
-Conserver la batterie entre 15° et 25° dans un endroit sec à l'abri de la lumière. La capacité de stockage doit être d'au moins 75%
-Conserver en dehors de la portée des enfants et des animaux
-Tenir à l'écart du feu, de toute source de chaleur ou tout autre élément qui pourrait être à l'origine d'un court-circuit
-N'utilise que le chargeur d'origine que vous positionnerez pour la charge sur une surface ignifugée
-Ne pas tenter de modifier la composition de la batterie et ne pas tenter de l'ouvrir.
-Une utilisation impropre de la batterie pourrait être néfaste pour la santé
-Vous devez rapporter la batterie en fin de vie dans un centre de valorisation des déchets
-Ne pas utiliser la batterie de manière trop intensive et laisser la repose entre chaque cycle de charge et décharge

Déclaration CE

Nous déclarons par la présente que ce produit est en règle avec les directives relatives aux normes 2004/108/EC.
Une copie de l'original de la déclaration de conformité est disponible sur simple demande à l'adresse suivante : info@acme-online.de

WEEE Reg. Nr.: DE64989527

Informations relatives aux produits recyclables. Le symbole ici présent sur le produit que vous venez d'acheter signifie que celui-ci contient des composants susceptibles d'être recyclés. Pour cette raison vous ne pouvez pas jeter ce produit avec vos déchets ménagers. Il est indispensable que vous preniez contact avec un centre de recyclages des déchets sensibles afin d'assurer le recyclage de ce produit.

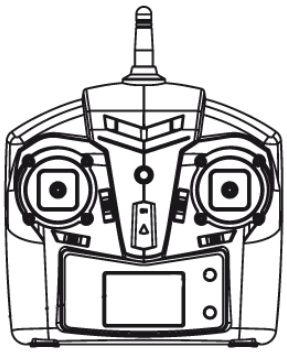
Les batteries en fin de vie doivent être collectées en vue d'être recyclées.
Vous devez pour cela vous rapprocher du centre de collecte le plus proche de chez vous.

ATTENTION!
Risque d'étouffement – Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans!!!

Contenu de la boite

Assurez-vous que votre produit est complet avant la première utilisation!

1x Quadrocoptère zoopa Q165

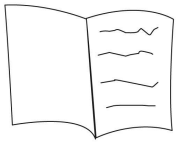


1x Télécommande 2.4GHz

1x Cordon USB

1x Module de charge

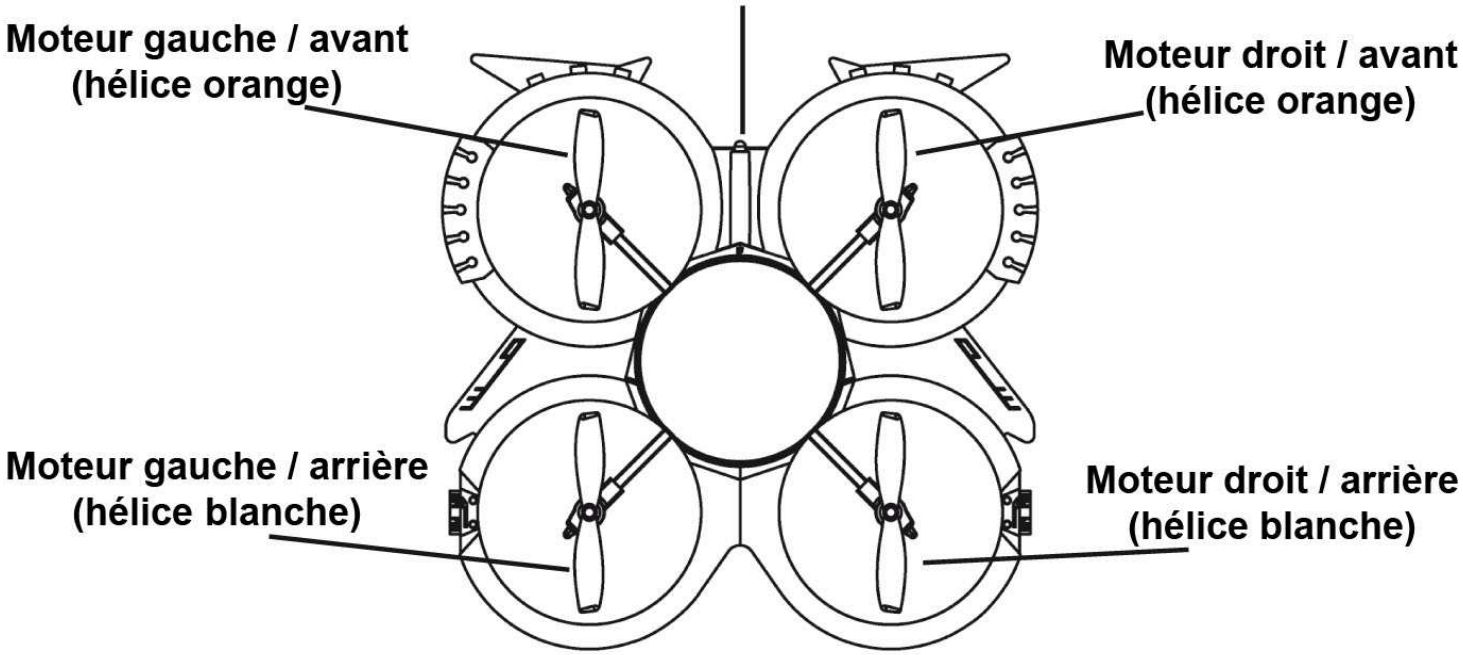
1x batterie LiPo

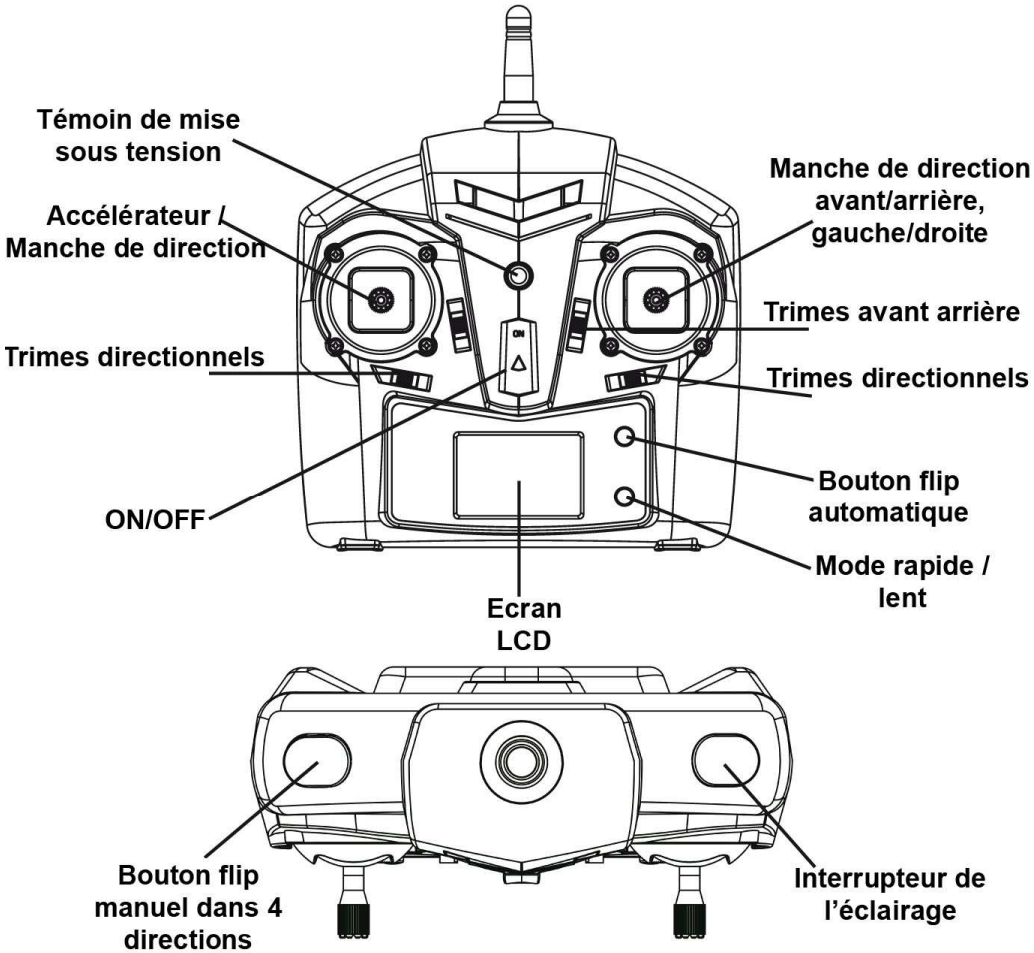


1x Manuel

Vous aurez besoin de 4 piles 1.5V AA !

Structure

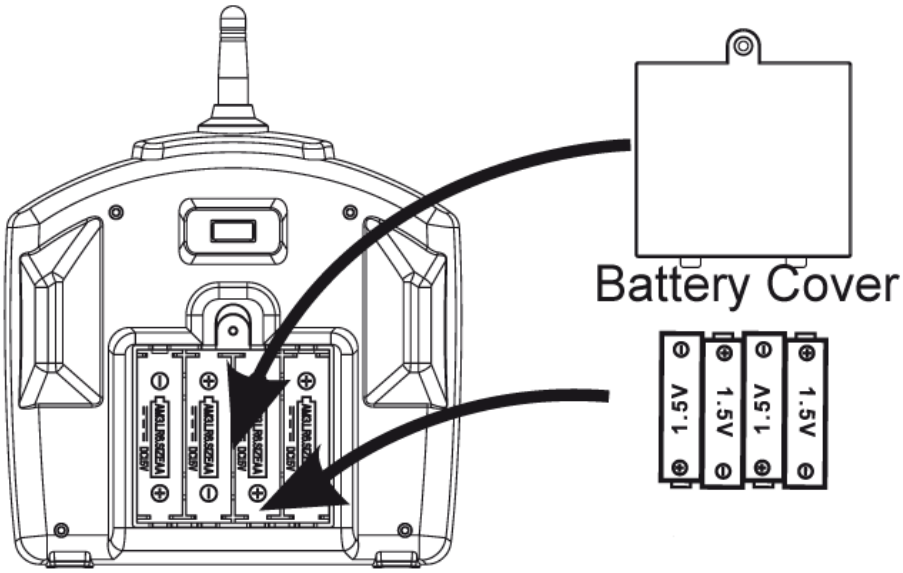




Note importante!
Ne pas voler en présence de personnes ou d'animaux pouvant être des obstacles !
Ne pas voler en cas de vent fort ou de mauvais temps
Assurez-vous d'avoir l'autorisation de voler dans la zone souhaitée!
Toujours allumer la télécommande en premier avant de branche le modèle ! A l'inverse vous devez toujours déconnecter votre modèle avant d'éteindre la télécommande !

Premières étapes et informations

Merci de lire cette notice avec attention.
Le Zoopa Q 165 iest un modèle prêt à voler (Ready-to-Fly).
Pour le mettre en marche nous navez besoin que de 4 batteries 1.5V AA pour la télécommande.



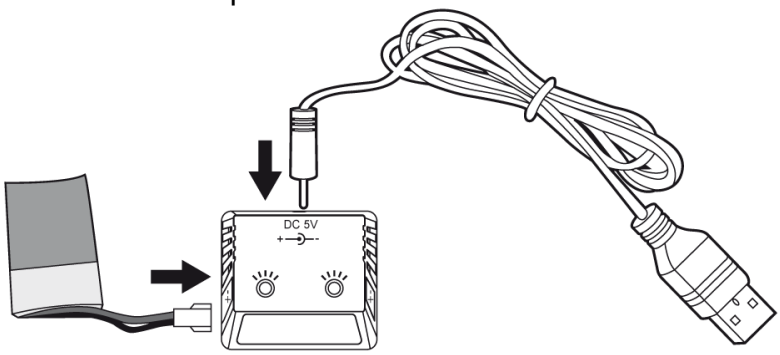
ACME the game company GmbH ne pourra être tenues comme responsable en cas de violation de la vie privée, de dommages causés aux biens et aux personnes par le modèle.
Merci de suivre les instructions de ce manuel afin de vous assurer une utilisation sans encombre.

Charge de la batterie

La batterie LiPo doit être rechargée à l'aide du cordon USB et du module de charge livrée avec le modèle. Nous vous demandond de bien veiller à connecter la batterie au chargeur en n'utilisant ue la prise d'équilibrage.

Connecter à présent le mode de charge à une source de courant de typa USB, par exemple un port USB de votre ordinateur.
Alernativementur en utilisant, le module de charge peut être connecté au secteur en utilisant un adaptateur **(Art. No. FCHD43)**.

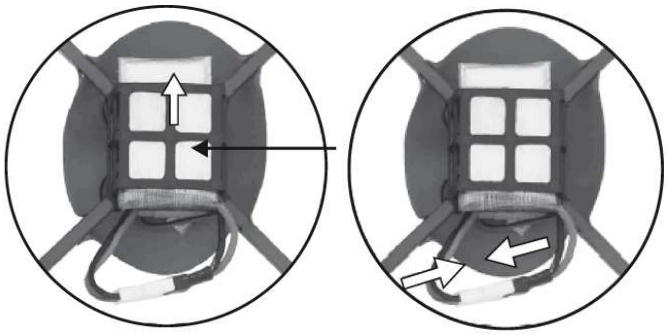
Les deux témoins LEDs vont se mettre à clignoter.
Vous devez également vérifier la bonne polarité de la batterie avant de la connecter au chargeur.



Durant la charge les témoins LED clignotent en permanence. La charge dure entre 30-45 minutes
This process can take between 30-45 minutes. Une fois terminée les voyan ts vont s'éteindre. Ne pas utiliser d'autre batterie que celle d'origine.

Comment mettre en place et connecter la batterie

Uen fois chargée, vous pourrez instde facilement repérer le aller la batterie dans le modèle.



Allumer avant ta télécommande. Le témoin LED de la télécommande va alors se mettre à clignoter.
A présent, bouger le manche des gaz (gauche) de bas en haut et garder le en osition basse.
Le témoin LED va alors devenir fixe.Si besoin faites à nouveau cette manipulation.

Veillez à vérifier que la polarité de la batterie est correcte avant de la connecter au modèle.

Placer alors le zoopa Q165 dans un endroit déguagé et plat.Le témoin LED du modèle va alors se mettre à clignoter raidement puis va clignoter plus lentement vous informant que la synchronisation avec le modèle a été effectuée correctement.

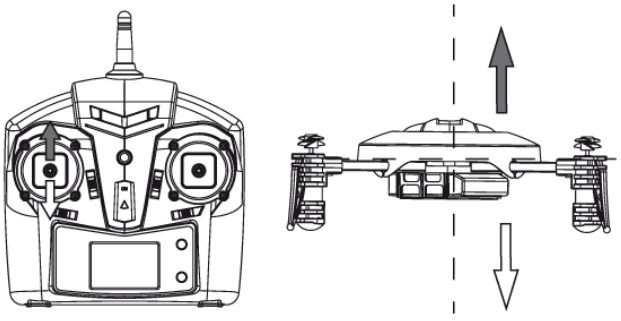
Premiers essais et conseils de vol

Avant de faire vos remiers essais, assurez-vous qu'il n'y a personne dans votre entourage: personnes ou animaux.
Vous devz évoluer dans une zone de minimum 3x3 !
Les pales orange indiquent l'avant du modèle alors que les pales noires indiquent l'arrière.
Ce système de couleurs permet de facilement repérer le modèle lorsqu'il est en vol.

Agir sur le manche des gaz avec délicatesse afin de vérifier que dés le départ, toutes les fonctions du modèles sont bien fonctionnelles

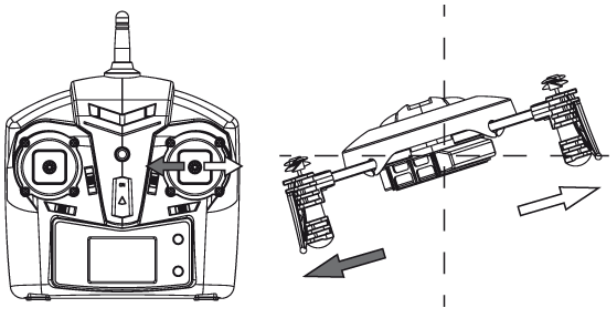
Moantée / Descente

Agir sur le manche des gaz (lgauche) pour que le modèle décolle ou atterrisse.

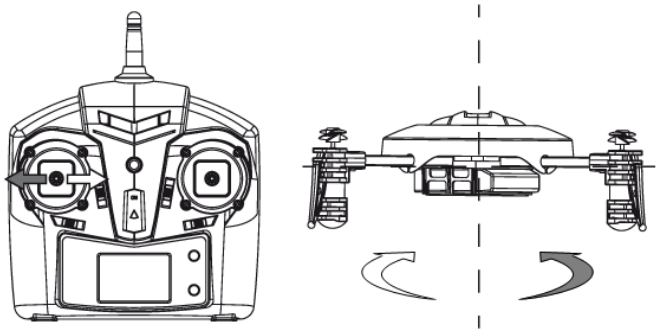


Droite/ Gauche

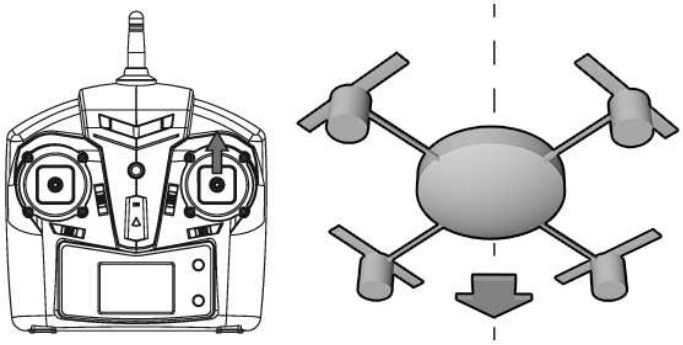
Agir sur le manche directionnel de droite pour que le modèle se déplace de droite à gauche.

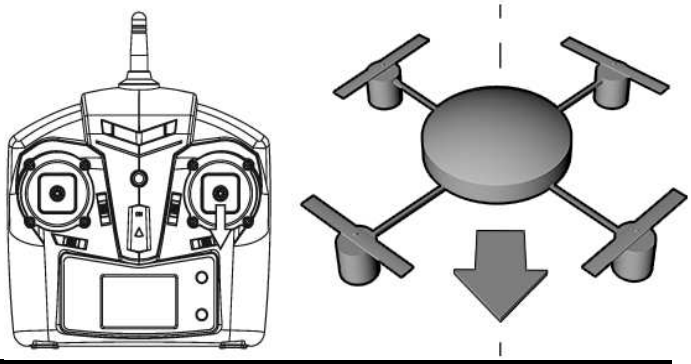


Rotation
Agir sur le manche de gauche (de droite à gauche) afin que le modèle éffectue des rotations sur son axe.



Avant / Arrière
Agir pour cela sur le manche de droite.
En avant et en arrière afin que le modèle avance ou reculle.



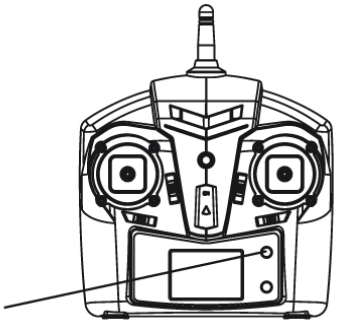


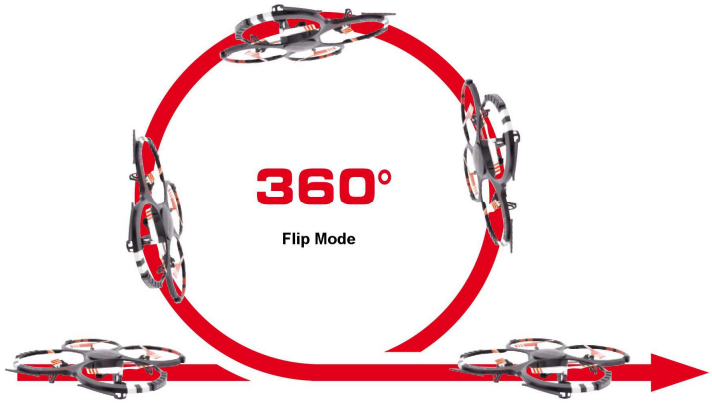
Mode flip 360°

Deux fonctions flip sont disponibles sur le modèle.

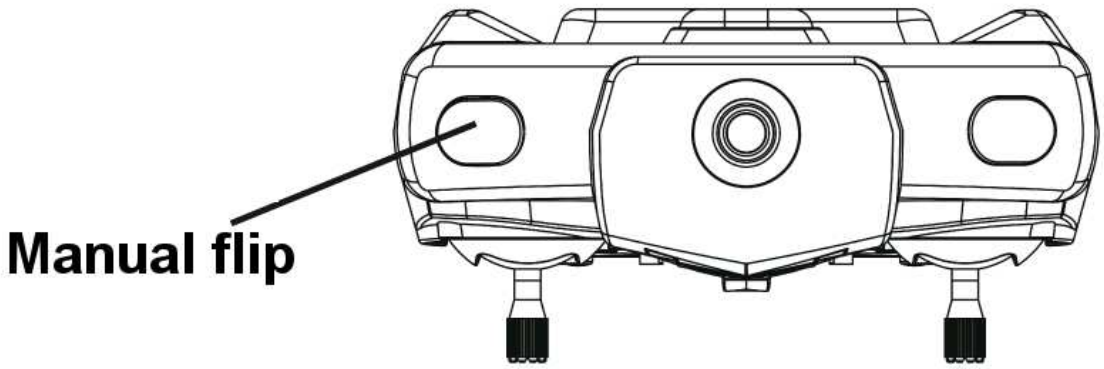
Auto Flip
Le modèle effectue des flips à 360° sur simle pression du bouton bas de la télécommande. Cette fonction est automatique et ne demande pas d'intervention sur les manches.
N'utilisez cette fonctions que si vous êtes à l'aise avec le modèle et que vous pouvez prendre suffisament d'altitude.
Uen zone de vol suffisante est nécessaire pour effectuer ces figures.

Auto Flip Mode





Flip manuel
Our les pilotes les plus expérimentés, le modèle offre une fonction flips manuels.
Pour cela appuyer sur le bouton ci après indiqué pour avoir cette possibilité.



Mode Débutant et professionnel

Vous pouvez choisir entre le mode débutant et le mode prodessionnel.
En mode débutant, le quadrocoptère est moins vif et la vitesse de rotation des moteurs est réduite. Ce mode vous permet de tester calmement les différentes fonctionnalités du quadrocoptère.
Le mode professionnel vous assure des vols plus vifs et plus précis. Le bouton pour la sélection du mode se trouve sur la télécommande du modèle. Nous vous invitons à consulter le diagramme de la télécommande.

Problèmes d'utilisation

Problème	Source	Solution
Le modèle ne réagit pas correctemenent	Les piles de la télécommande sont mal mises.	Vérifier les piles
	Les piles sont vides.	Changer les piles
	La batterie du modèle ideest	Recharger la batterie
Le modèle fait des bruits étranges	Les hélices ou les pignons sont endommagés	Vérifier ces deux elements et si besoin procéder au remplacement
La télécommande ne se synchronise pas avec le modèle	Batterie faible	Recharger la batterie
	Les piles de la télécommande ne sont pas installées	Changer les piles
	La batterie est défectueuse	La batterie doit être changée
	Le modèle est hors de portée	
Les performances de vol sont réduites	Les moteurs ont perdu de leur efficacité	Vérifier les moteurs et si besoin changez les.

En cas d'autres problèmes, nous vous invitons à nous contacter! Nos coordonnées sont situées sur la page suivante "Service & Support".

Pièces et accessoires

Art. No.	Description
ZQ0165	zoopa Q 165 Quadrocoptère
ZQ0165-A	zoopa Q 165 Fuselage
ZQ0165-B	zoopa Q 165 Batteries LiPo
ZQ0165-C	zoopa Q 165 Set d'hélices
ZQ0165-D	zoopa Q 165 Chassis
ZQ0165-E	zoopa Q 165 Platine electronique/ ESC
ZQ0165-F	zoopa Q 165 Chargeur
ZQ0165-G	zoopa Q 165 Bras avant / gauche
ZQ0165-H	zoopa Q 165 Bras avant / droit
ZQ0165-I	zoopa Q 165 Bras arrière / gauche
ZQ0165-J	zoopa Q 165 Bras arrière / droit

Garantie

Le consommateur sans enguagé aucune action susceptible d'être préjudiciable au vendeur à le droià une garante de son produit conformément aux conditions ci-après énnoncées:

»Un produit neuf qui durant un délai de 24 mois à partir de la date d'achat, présenterait des défauts de conception ou de fabrication, ACME the game company assume un support durant toute la période.

»Echange ou réparation à titre gratuit. Les pièces d'usure (batterie, moteurs, etc.), bénéficient d'une garantie de 3 mois maximum.

»La garantie ne s'applique pas si le produit a fait l'objet d'une utilisation non conforme aux instructions énnoncées dans cette notice.

»La garantie ne peut être allongée et ce même si le vendeur propose une extension.

»Les roduits ou composent qui seraient retournés à la société ACME the game company deviendraient alors sa propriété.

»La société ACME the game company se réserve le droit de facturer au client toute réparation qui pourrait dépasser le cadre de la garantie. Le client sera préalablement informé.

Les dommages qui résultent d'une influence méchanique ne sont pas couvert par la garantie.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Allemagne
Tel.: +49 2944-973830

E-Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de

NEDERLANDS

Handleiding

Let op: Voor gebruik de handleiding zorgvuldig doorlezen!

zoopa Q 165

Handleiding

Technische informatie

Afmeting:	**165x165x50mm**
Gewicht:	**ca. 32g**
Geschikt vanaf:	**10+ Jaar**
Gebruik:	**Binnen en buiten**
Accu:	**3,7V LiPo; 240mAh**
Afstandsbediening:	**2,4 GHz**

Vers.: 1.0

© Copyright 2015 ACME the game company GmbH

Veiligheidsvoorschriften

ATTENTIE:

LEES DE VOLGENDE AANWIJZINGEN DOOR OM ELEKTRISCHE SCHOKKEN OF BESCHADIGINGEN AAN HET PRODUKT TE VERMIJDEN:
- GEBRUIK UITSLUITEND AANBEVOLEN ONDERDELEN
- HET MODEL NIET DEMONTEREN
- ER BEVINDEN ZICH GEEN ONDERDELEN IN HET APPARAAT DIE DOOR DE GEBRUIKER ZELF KUNNEN WORDEN GEREPAREERD. LAAT ONDERHOUDSWERKZAAMHEDEN ALTIJD DOOR EEN GEKWALIFICEERDE MEDEWERKER VAN DE KLANTENSERVICE UITVOEREN

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Duitsland

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
of
http://www.acme-online.de

LET OP

Als een accu niet naar voorschrift wordt aangesloten ontstaat explosiegevaar. Gebruik altijd accus van de producent. Accus dienen volgens de voorschriften van de producten te worden verwijderd.

Mogelijk brand-, explosie- en verbrandingsgevaar. Voorkom de opwarming van de accu boven de vermelde temperatuur en werp de accu niet in open vuur.
LiPo accu <50°C

CE Verklaring

Hierbij verklaren wij dat dit model voldoet aan de basisvoorwaarden en andere relevante voorschriften conform1999/5/EG. Een kopie van deze verklaring kan via het bovenstaande adres worden aangevraagd.

Dit produkt wordt gevoedt door een LiPo accu. Verbruikte accus dienen bij een daartoe geschikte inzamelplaats te worden ingeleverd.

WEEE Reg. Nr.: DE64989527

Gebruikersinformatie ter vernietiging van elektrische en elektronische apparatuur:
In dit produkt zijn hoogwaardige en recyclebare komponenten verwerkt die voldoen aan de bedrijfsvoorwaarden van ACME the game company.

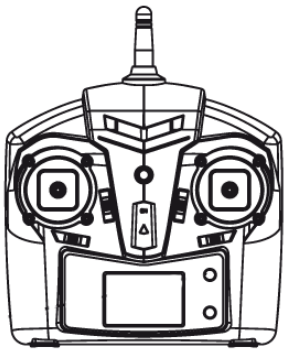
Dit symbool op produkten en/of begeleidende dokumenten duidt erop, dat het produkt aan het einde van de levensduur afgezonderd van huisvuil dient te worden verwijderd.
Brengt dit produkt inclusief de accu naar een inzamelpunt danwel stortplaats voor een correcte en milieuvriendelijke verwerking van de in dit produkt gebruikte materialen.

Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar! Bevat kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden.
Aanbevolen vanaf 10 jaar.

Inhoud

Controleer of de inhoud volledig is voor u het model in gebruik neemt!

1x zoopa Q165 Quadrocopter

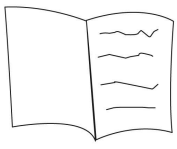


1x 2,4GHz Afstandsbediening

1x USB-Kabel

1x Oplader

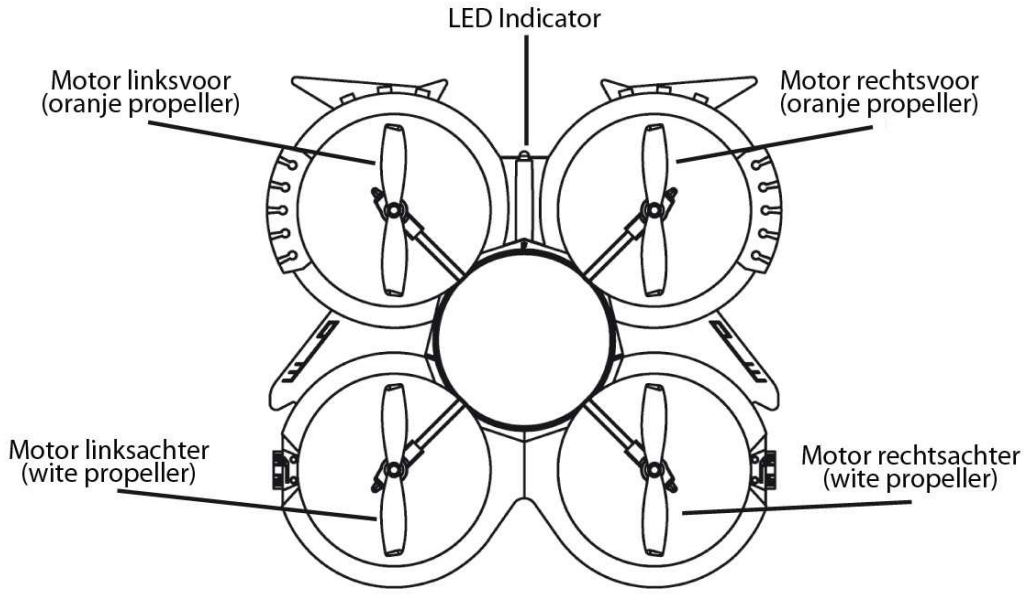
1x LiPo Accu

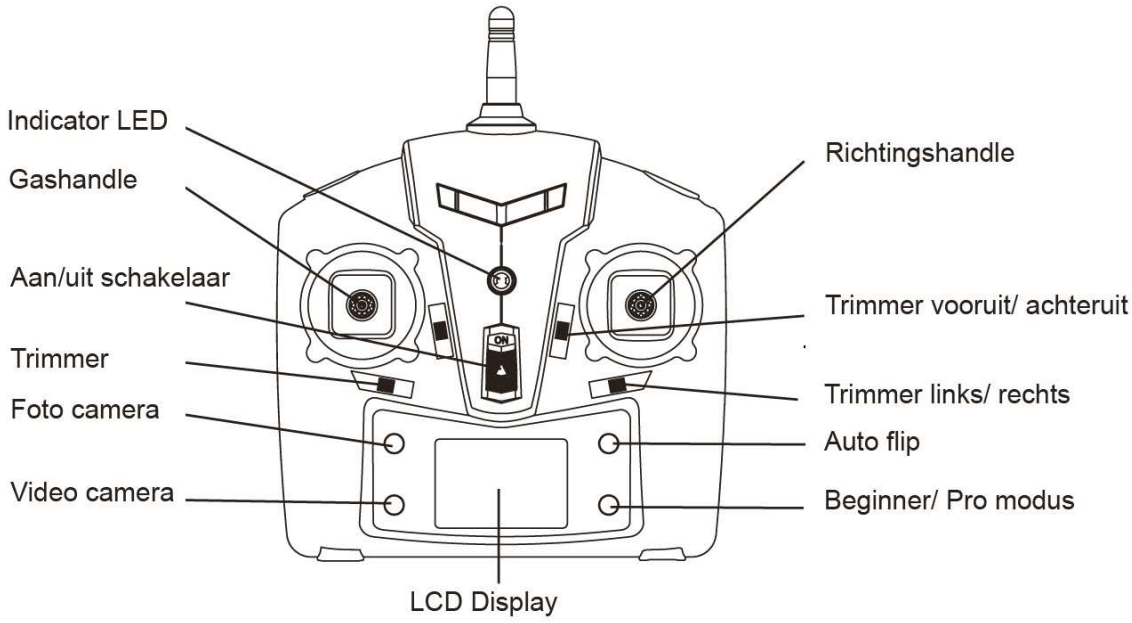


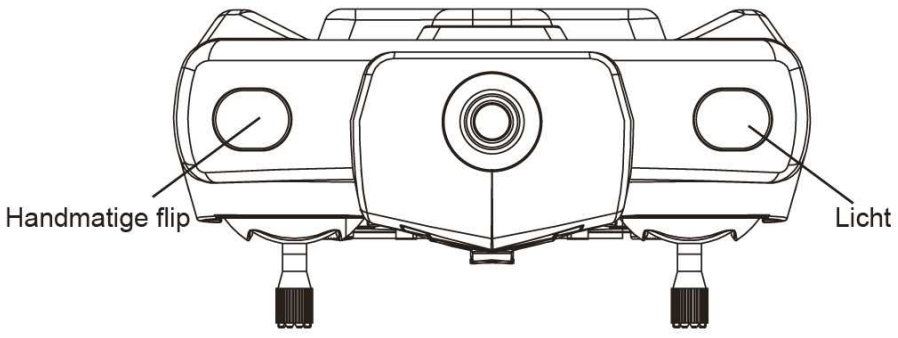
1x Handleiding

Voor het gebruik zijn 4 AA batterijen benodigd.

Opbouw en funkties







Let op!

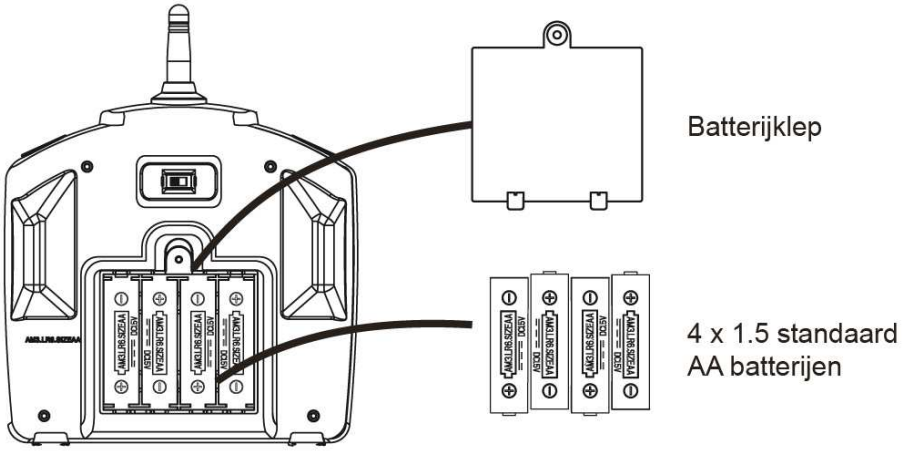
- Vlieg niet wanneer zich personen, dieren of objecten in uw direkte omgeving bevinden!
- Vlieg niet bij sterke wind of onweer!
- Controleer vooraf of het u is toegestaan in het luchtruim te vliegen.
- Schakel altijd eerst de afstandsbediening in en verzeker u ervan dat deze tijdens de vlucht

geactiveerd blijft.
- Schakel de afstandsbediening pas uit nadat het model uitgeschakeld is!

Eerste handelingen en informatie

Lees eerst deze handleiding compleet door.

De zoopa q 165 is een RTF (Ready to fly) model.
Voor het gebruik zijn slechts 4 x 1,5 AA Mignon batterijen voor de afstandsbediening nodig.

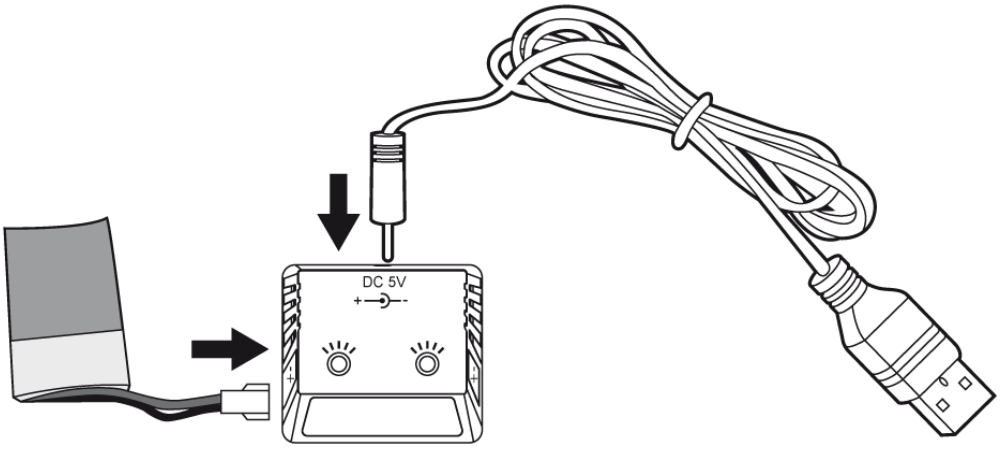


ACME the game company GmbH kan niet aansprakelijk worden gehouden voor schending van de prive sfeer en of beschadigingen aan prive eigendom die door de gebruiker van het model ontstaan. Volg zorgvuldig en stap voor stap de aanwijzingen in deze handleiding op voor de correcte bediening van het model.

Accu opladen

De bijgevoegde LiPo accu wordt via de bijgeleverde USB kabel/oplader opgeladen. De accu wordt via een van beide witte Balanceraansluitingen aan de zijkant van de oplader opgeladen.

- Sluit eerst de oplader aan op een USB aansluiting, bijvoorbeeld uw computer. Alternatief kan de oplader ook op een USB lader aangesloten worden **(Art. Nr. FCHD43)**. De beide LED indicatoren op de oplader lichten rood op.
- Verbind nu de LiPo accu met de oplader. Let erop, dat de stekkerpolen op de juiste manier met elkaar verbonden zijn.

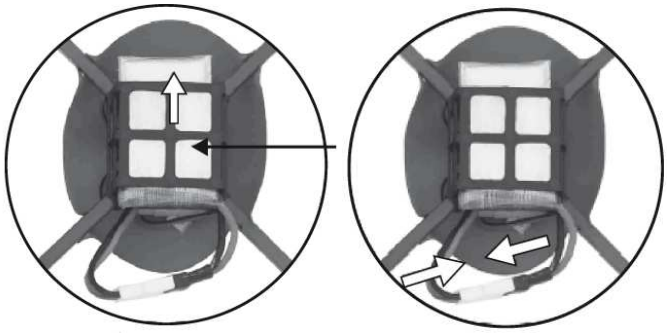


- Gedurende het opladen van de accu brandt de LED indicator rood. Het opladen duurt 30 tot 45 minuten. Zodra de accu volledig opgeladen is, dooft de LED indicator.

Gebruik uitsluitend de originele accu. Andere accus kunnen afwijkend gepoold zijn!

Invoeren en aansluiten van de accu

Wanneer de accu volledig opgeladen is kunt u deze in het vak onderaan het zoopa Q model plaatsen. Sluit de accu kabel nog niet aan.



Schakel de afstandsbediening in. De LED indicator op de afstandsbediening blinkt nu. Duw de linker stick (gas) 2 maal compleet omhoog en naar beneden tot de LED indicator constant brandt. Herhaal deze stap nogmaals terwijl de LED indicator brandt. De afstandsbediening bevindt zich nu in zoekmodus.

Sluit nu de accu aan. Let hierbij op de correcte poling van de kabel!

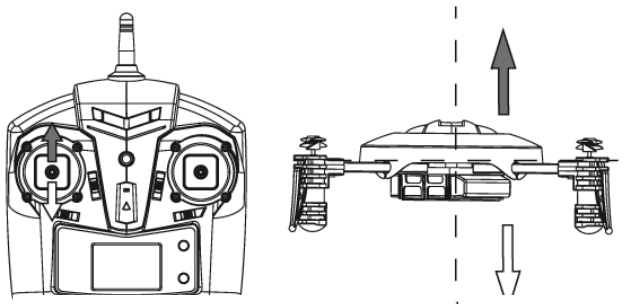
Plaats de zoopa q 165 op een plat oppervlak en schakel hem in. De LED van het model blinkt eerst snel en daarna langzaam. Wanneer de LED langzaam blinkt, is het model succesvol met de afstandsbediening verbonden.

Eerste pogingen en vliegtips

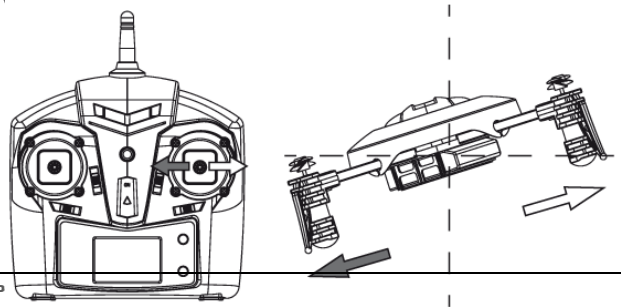
- Let erop dat er zich geen personen, dieren of objecten in uw directe omgeving bevinden bij uw eerste vlucht.
- Zorg voor een vrije oppervlakte van minstens 3 bij 3 meter.
- De oranje propellers stellen de voorkant van het model voor. De zwarte propellers de achterkant. De gekleurde propellers vergemakkelijken de orientering tijdens de vlucht.

Geef eerst een beetje gas met de linker handle om de rotorfunktie te testen.

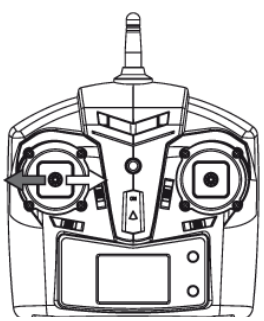
Opstijgen & Dalen
Beweeg de gashandle (linker stick) om het model verticaal te laten stijgen en dalen.

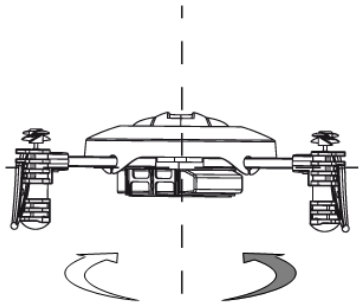


Rechts / Links
Beweeg de richtingshandle (rechter stick) om het model horizontaal naar links of rechts te bewegen.

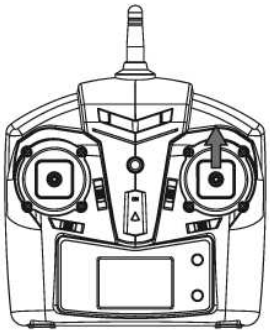


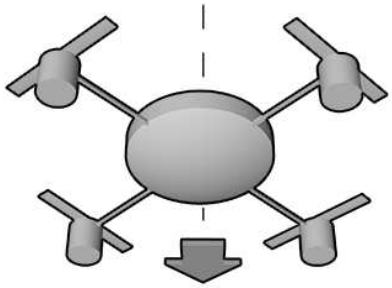
Draaien
Beweeg de gashandle (linker stick) naar links of rechts om het model om de eigen as te laten draaien



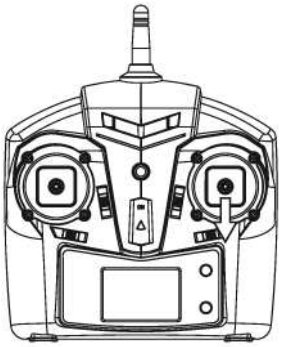


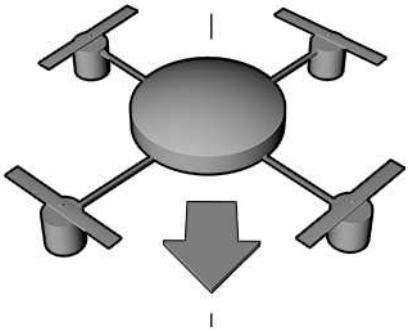
Vooruit
Beweeg de richtingshandle (rechter stick) naar voren om vooruit te vliegen.





Achteruit
Beweeg de richtingshandle (rechter stick) naar achteren om achteruit te vliegen.

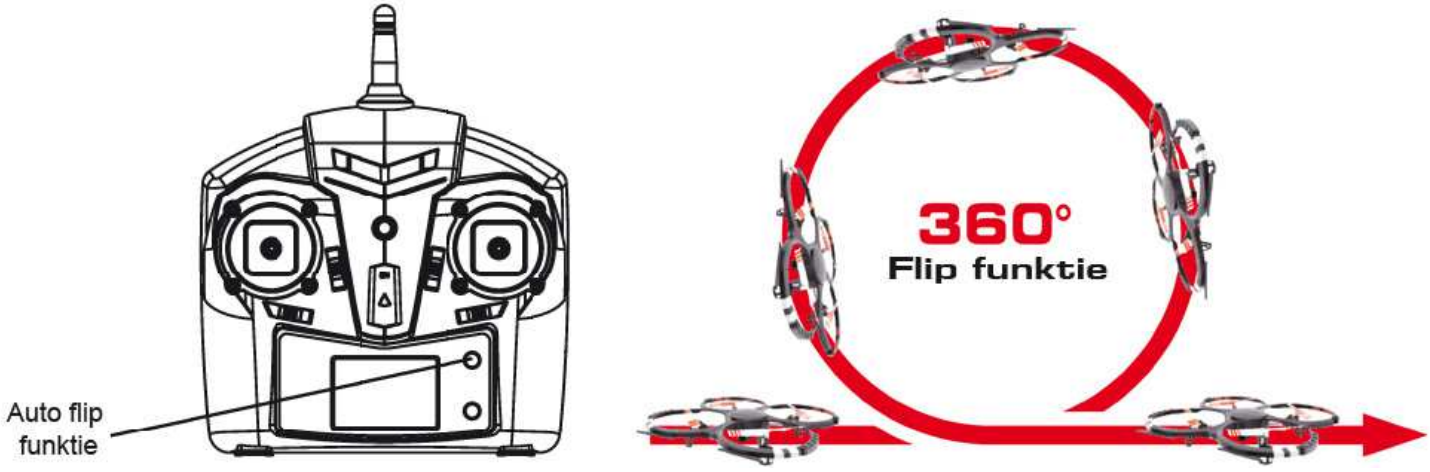




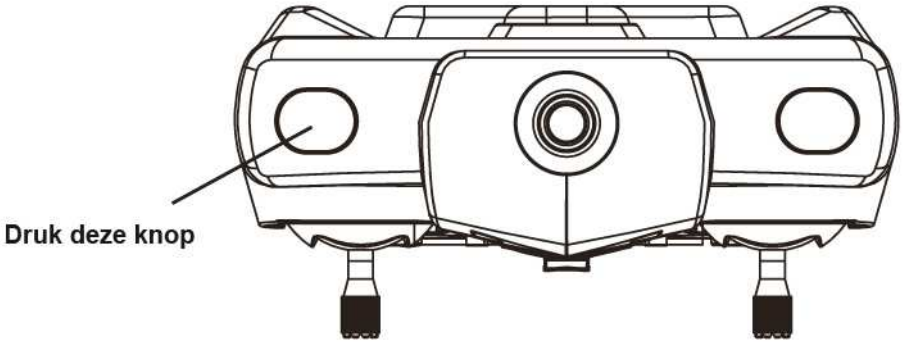
360° Flip funktie

Het model kan op twee manieren flippen.

Auto Flip
Om het model 360° te laten draaien, drukt u op de knop onderaan de afstandsbediening. Het model flipt nu eenmaal volledig automatisch. Voer deze handeling alleen uit wanneer u al met de besturing van de quadrocopter vertrouwd bent.
Zorg ervoor dat het model genoeg hoogte heeft en er genoeg vrije ruimte is om deze beweging uit te voeren.



Handmatige Flip
Voor geoefende piloten biedt het model ook een handmatige flipfunktie.
Druk hiervoor de volgende knop op de afstandsbediening:



Voer deze handeling alleen uit wanneer u al met de besturing van de quadrocopter vertrouwd bent. Zorg ervoor dat het model genoeg hoogte heeft en er genoeg vrije ruimte is om deze beweging uit te voeren.

Beginner en pro vliegmodus

U kunt naar wens tussen beginner en pro modus wisselen. In beginner modus vliegt de quadrocopter met een laag toerental. In deze modus kunt u rustig alle funkties uitproberen. In de pro modus vliegt het model sneller en flexibeler.

Zie voor de locatie van de omschakeltoets het bovenstaande controller diagram.

Foutopsporing en oplossingen

Fout	Oorzaak	Oplossing
Het model reageert niet op stuurbevelen	Batterijen niet correct ingevoerd	Batterijen controlleren
	Batterijen zijn leeg	Batterijen vervangen
	Modelaccu is leeg	Laadt de accu op
Het model maakt vreemde geluiden.	Propeller/ motor beschadigd.	Controlleer de propeller/ motor en vervang deze indien nodig.
De afstandsbediening	Accu is zwak	Accu opladen

maakt geen verbinding met het model.	Batterijen in de afstandsbediening zijn leeg Accu defekt Het model is buiten bereik	Batterijen in de afstandsbediening vervangen Eventueel moet de accu worden vervangen
Het model vliegt niet meer naar behoren.	Een van de motoren heeft onvoldoende vermogen.	Test de funktie van alle motoren. Vervang de motor indien nodig.

Bij verdere funktionaliteitsproblemen kunt u ons te allen tijde bereiken! Onze contactgegevens vindt u op de volgende pagina onder "Service en Support"

Vervangende onderdelen en toebehoor

Artikelnummer	Beschrijving
ZQ0165	zoopa Q 165 Quadrocopter
ZQ0165-A	zoopa Q 165 Gestel
ZQ0165-B	zoopa Q 165 LiPo accu
ZQ0165-C	zoopa Q 165 Propeller Set
ZQ0165-D	zoopa Q 165 Chassis
ZQ0165-E	zoopa Q 165 Platine / ESC
ZQ0165-F	zoopa Q 165 Oplader/ LiPo Lader
ZQ0165-G	zoopa Q 165 Arm linksvoor
ZQ0165-H	zoopa Q 165 Arm rechtsvoor
ZQ0165-I	zoopa Q 165 Arm linksachter
ZQ0165-J	zoopa Q 165 Arm rechtsachter

Garantie

De gebruiker heeft recht op garantie onder de volgende voorwaarden:

»Nieuwe apparatuur en de bijbehorende componenten die op grond van fabrikatie- en/of materiaalfouten binnen 24 maanden defecten vertonen, worden door ACME the game company naar eigen beoordeling door een produkt in een gelijkwaardige staat omgeruild of gerepareerd. Voor onderdelen die aan slijtage onderhevig zijn geldt een garantie tot 3 maanden na aankoop.
»Deze garantie is niet van toepassing op apparatuur waarbij de schade door duidelijk onvoorzichtige behandeling of het niet beachten van de bijgevoegde handleiding is ontstaan.
»De garantie is niet van toepassing op produkten die door de gebruiker zijn aangepast.
»Van de aanspraak op garantie dient direkt melding te worden gemaakt.
»Vervangende apparatuur danwel componenten die in het kader van een vervanging aan ACME the game company worden teruggeleverd, worden eigendom van ACME the game company.
»De garantieperiode wordt bij reparatie niet verlengd.
»Indien een apparaat buiten de garantieperiode wordt gerepareerd behoudt ACME the game company het recht de vervanging, reparatie of verzendkosten bij de klant in rekening te stellen. Hierover wordt de klant vooraf geinformeerd.

Schade voortkomend uit mechanische werking of modificaties vallen niet onder de garantie.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Duitsland
Tel.: +49 2944-973830

E-Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de